

BO
OM

powered by **ERIF**

SCUOLA DI METAVERSO E REALTÀ VIRTUALE

[VISITA IL
SITO BOOM](#)



BOOM

Il nuovo Knowledge e Innovation Hub di CRIF dedicato all'Education, alla formazione e all'innovazione su temi di sviluppo tecnologico e di business.

LA NOSTRA OFFERTA PER LE SCUOLE

Nel corso del 2022 sono stati sviluppati, in collaborazione con Fondazione Golinelli, i primi corsi di formazione per insegnanti che propongono spunti attorno all'analisi e all'utilizzo di tecnologie innovative e nuove tecniche per sviluppare attività didattiche.

Ma non solo! Sono tanti i ragazzi e le ragazze che hanno partecipato ai nostri campi estivi, come quello sull'intelligenza artificiale.

I NOSTRI NUMERI A OGGI

+ 40

Iniziative per studenti di ogni grado scolastico

+ 45

Docenti formati

BOOM

powered by **CRIF**





IL PERCORSO

SCUOLA DI METAVERSO E REALTÀ VIRTUALE



CHI

Studenti appartenenti alle classi della scuola secondaria di II grado.



COSA

Apprendimento attraverso video, test e 4 laboratori, grazie ai quali gli studenti e le studentesse potranno approfondire una nuova passione e imparare sul campo come interagire con nuove tecnologie e piattaforme virtuali.



QUANDO

Su richiesta da ottobre 2023, contattando info@bo-om.it



MODALITÀ

Le attività si svolgeranno in presenza presso BOOM.
Via Piemonte 6-8, Osteria Grande (Castel San Pietro Terme – BO)

[ISCRIVI SUBITO LA TUA CLASSE >](#)



BOOM IMMERSIVE EXPERIENCE NEL METAVERSO

CONTENUTI DEL CORSO

BOOM IMMERSIVE EXPERIENCE NEL METAVERSO

Training e test di apprendimento nel Metaverso

Un percorso in cui, tramite brevi pillole video, i partecipanti potranno approfondire, in maniera facile e veloce, tematiche indispensabili per la crescita delle proprie conoscenze e competenze.

Dopo aver esplorato i diversi ambienti del mondo Metaverso BOOM i partecipanti approfondiranno, tramite **pillole video** temi legati a:

- **Finanza**
- **Imprenditorialità**
- **Big Data**
- **Sostenibilità**

Ogni video ha una durata di 3 minuti e viene fruito attraverso oculus disponibili in sede

Ogni video è collegato a un **test di apprendimento** che la persona potrà realizzare solo al termine della formazione per verificare le competenze acquisite.

FORMAT DEL PERCORSO

Modalità

Da remoto o in presenza presso BOOM
(Via Piemonte 6-8, Osteria Grande)

Durata

1 ora

Lingua

Italiano

OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso rappresenta un'esperienza di apprendimento virtuale all'interno di un ambiente immersivo.

All'interno del Metaverso BOOM i partecipanti potranno visionare brevi video formativi e testare immediatamente quanto appreso.



IMMERSIVE EXPERIENCE & VIRTUAL REALITY

CONTENUTI DEL CORSO

SESSIONE 1 – BOOM IMMERSIVE EXPERIENCE NEL METAVERSO

Training e test di apprendimento

Dopo aver esplorato i diversi ambienti del mondo BOOM i partecipanti approfondiranno, tramite **pillole video**, tematiche indispensabili per la crescita delle proprie competenze, quali **finanza, imprenditorialità, big data e sostenibilità**:

- Ogni video ha una durata di 3 min. e viene fruito attraverso oculus in sede
- Ogni video è collegato a un **test di apprendimento** per la verifica delle competenze acquisite

SESSIONE 2 – METAVERSO, NFT, AVATAR

Workshop

Il workshop fornisce una nuova visione su NFT, Crypto Arte e Metaverso. Ogni **NFT** è unico e rappresenta un certificato digitale di autenticità basato sulla blockchain che può essere usato per creare opere d'arte, video, canzoni, GIF e tanto altro. Gli **Avatar** possono avere un grado di complessità variabile tra una figura in 2D a un modello 3D che ricrea completamente l'intero corpo dell'utente nel Metaverso. Il corso permette ai partecipanti di **creare un NFT e un personaggio virtuale** tridimensionale, affrontando le seguenti tematiche:

- Il Web 3.0 e le sue potenzialità
- L'applicazione di NFTs
- Il Metaverso in diverse industries
- La creazione di NFTs
- Le logiche di costruzione di un avatar
- Opportunità applicative e punti di direzione verso i quali si può parlare di applicazione di avatar
- La realizzazione di oggetti avatar

FORMAT DEL PERCORSO

Modalità

In presenza presso BOOM
(Via Piemonte 6-8, Osteria Grande)

Durata

4 ore di laboratorio teorico pratico + 1 ora di Experience nel Metaverso

Lingua

Italiano

OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso mira a sviluppare competenze sulle tecnologie immersive attraverso esempi hands-on, consentendo ai principianti di applicare ciò che hanno imparato.

Alla fine del percorso, i partecipanti avranno acquisito solide basi per esplorare consapevolmente il complesso mondo del Metaverso, degli Avatar, degli NFT e dell'Intelligenza Artificiale.

BO
OM

powered by 



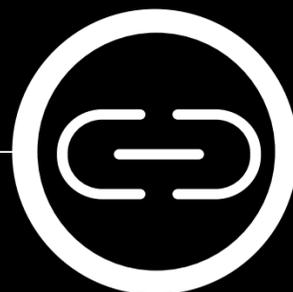
SINTESI PERCORSI



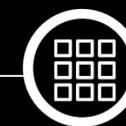
	DESCRIZIONE & DURATA
BOOM IMMERSIVE EXPERIENCE NEL METAVERSO	1 ORA DI EXPERIENCE NEL METAVERSO PARTECIPANTI: dai 10 ai 20
IMMERSIVE EXPERIENCE & VIRTUAL REALITY	1 WORKSHOP + 1 ORA DI EXPERIENCE NEL METAVERSO PARTECIPANTI: dai 10 ai 20



BOOM
METAVERSO



TRAINING PER
DIPENDENTI



ESPERIENZA
IN BOOM



BOOM SPACES



● SERVIZI DISPONIBILI SU RICHIESTA ●



NAVETTA

Il servizio navetta verrà attivato su un numero minimo di richieste, a un costo che può variare dai 12€ ai 14€ al giorno (andata e ritorno) al crescere del numero di utilizzatori della navetta. La navetta partirà da Bologna da un punto centrale da definirsi in base alle esigenze dei partecipanti.



PASTO

Servizio di prenotazione e consegna presso BOOM di monoporzioni caldo/freddo e bevande. Scelta dell'ordine personale sulla base del menù settimanale. Pagamento diretto al genitore con carta di credito personale su web app.



BOOM

BEST OF OPEN MINDS

Scrivi a info@bo-om.it per:

- Trovare risposta a tutte le tue domande
- Richiedere una demo
- Visitare gli spazi BOOM in cui si svolgeranno le attività Education



BOOM_KNOWLEDGEHUB



BOOM KNOWLEDGE HUB



BOOM KNOWLEDGE HUB